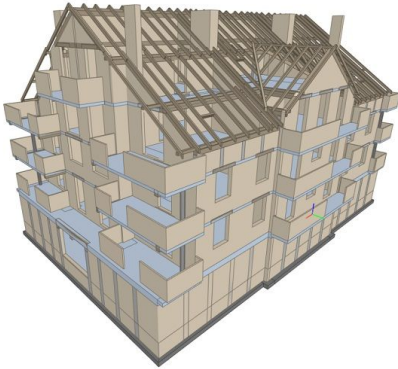


# BiK Konstruktor BIM



BUDiKOM Komputerowe Wspomaganie Projektowania

[www.budikom.pl](http://www.budikom.pl)

[biuro@budikom.pl](mailto:biuro@budikom.pl)

## Dane techniczne:

BiK Konstruktor BIM przeznaczony jest do tworzenia modelu budynku 3D i automatycznego generowania rzutów, przekroi, elewacji i widoków aksonometrycznych. Program umożliwia modelowanie gabarytu konstrukcji murowych, żelbetowych, drewnianych oraz elementów konstrukcji stalowych. Utworzenie modelu 3D daje szereg możliwości kontroli lokalizacji przestrzennej projektowanych elementów. Praca w programie oparta jest o widoki 3D oraz rzuty kondygnacji 2D. Modelowanie trójwymiarowe przenika się z prostotą pracy w 2D. Modyfikacje obiektów mogą być wykonywane zarówno w przestrzeni 3D, jak również na widokach kondygnacji 2D. Dokonane zmiany modelu mogą być przy pomocy kilku kliknięć uaktualnione na wygenerowanych rysunkach, co zapewnia spójność modelu z dokumentacją 2D.

Dostępne obiekty i polecenia w BiK Konstruktor BIM

- dostępne obiekty typu: ściana, belka (wieniec, nadproże, krokiew, jętką / kleszcze), słup, płyta, bieg schodów, łąwa, stopa fundamentowa, otwór w ścianie, otwór w płycie,
  - płaszczyzny pomocnicze ułatwiające np. modelowanie więźby, czy docinanie ścian szczytowych,
  - możliwość dodania własnych obiektów na podstawie wskazanej bryły (np. dźwigar sprężony, niestandardowe schody),
  - manager zawierający strukturę projektu. Pozwala on przełączać się między widokami modelu oraz rysunkami,
  - baza materiałów budowlanych,
  - edycja geometrii obiektów przy pomocy uchwytów,
  - możliwość edycji cech takich jak materiał, profil, grubość, wyrównanie, nazwa pozycji itd.
- Opis:**
- możliwość przekazywania cech innym obiektom,
  - klonowanie obiektów (tworzenie nowego obiektu o tych samych parametrach),
  - połączenia typu T oraz narożne dla obiektów liniowych (belki, ściany, łąwy),
  - docinanie obiektów linią lub płaszczyznami (np. modelując jętkę, czy kleszcze),
  - przy pracy w rzucie kondygnacji możliwość włączenia podrysu innego piętra,
  - filtr selekcji elementów budynku, możliwość szybkiego przekopiowania obiektów do innej kondygnacji (z automatyczną zmianą poziomów tych elementów),
  - tworzenie własnych profili na podstawie obrysu polilinii dla belek, łąw, czy słupów,
  - szybkie pozycjonowanie elementów (możliwość określenia składni nazewnictwa dla każdego typu obiektu, tak by zawierały np. nazwę kondygnacji, czy numer),
  - narzędzia do tworzenia osi konstrukcyjnych,
  - zarządzanie widocznością obiektów (ukrywanie wg kategorii lub kondygnacji, ukrywanie wskazanych obiektów, zmiana przezroczystości),
  - możliwość opisywania obiektów w obszarze modelu na rzutach kondygnacji. Opisy te znajdują się później na rysunkach. Dostępne opisy tekstem, wielolinią odniesienia oraz wymiarem,
  - możliwość dodawania własnych opisów na rzutach kondygnacji, np. ciągów wymiarowych, które znajdują się na rysunkach,
  - eksport modelu w formacie .DWG i .IFC.

